Regolamento_Divina Commedia I Nove Cerchi

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%

“Divina Commedia I Nove Cerchi “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

Divina Commedia I Nove Cerchi è un gioco a 5 rulli con 10 linee di pagamento fisse.

Free Spins. Free Spins possono essere ottenuti atterrando 3 o più Scatters sui rulli. Un Modifier casuale sarà assegnato al giocatore all'ingresso dei Free Spins. I Modifiers saranno assegnati facendo girare la Modifier Wheel. Raccogliendo quattro Lanterns durante i Free Spins, verranno assegnati più giri e Modifiers. I Modifiers possono essere potenziati se il Modifier base è già stato ottenuto. Più Scatters assegnano più Free Spins iniziali. 3 Scatters - 9 Free Spins, 4 Scatters - 12 Free Spins, 5 Scatters - 15 Free Spins.

Free Spins Modifiers. Win Multiplier Modifier: Tutte le vincite sono moltiplicate. Soul Modifier: Le Souls di valore inferiore vengono sostituite da Souls di valore superiore. I valori predefiniti delle Soul sono 1X, 2X, 3X, 5X, 10X, 20X, 50X o 100X la puntata iniziale. I valori sono mostrati come valuta nel gioco. Lantern Modifier: Le Lanterns diventano più comuni.

Lucifer. Quando le Souls atterrano sui rulli senza una Lantern, vengono raccolte da Lucifer. Ogni volta che ciò accade, c'è una piccola possibilità che inizi un gioco bonus Hold & Win. All'inizio del gioco bonus, il giocatore riceverà 3 Re-Spins. Il numero di Re-Spins si resetterà se atterrano delle Souls. Riempire i rulli con Souls assegna x1000 la puntata totale e il valore di tutte le Souls sui rulli.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.